



MUX-OUT 16

Anschlussklemmen

Steck- Schraubanschluss
 16 u. 12 polig, max. 1,5 qmm
 A.1 : + Output 1 Analog
 A.2 : + Output 2 Analog
 A.3 : + Output 3 Analog
 | |
 | |
 A.15 : + Output 15 Analog
 A.16 : + Output 16 Analog
 B.1 : + Input Analog
 B.2-4 : - Analog GND
 Intern gebrückt
 B.5 : + A0 Adresse
 B.6 : + A1 Adresse
 B.7 : + A2 Adresse
 B.8 : + A3 Adresse
 B.9 : + Disable Modul
 B.10: - Com.Adresse, Disable
 B.11: ~+ 24V Versorgung (G)
 B.12: ~- 24V Versorgung(G0)
 LED Betrieb

Technische Daten

Eingang, Klemme B1	0-10V DC, max.12V
Eingangswiderstand	1 M Ohm
Ausgang, Klemme A1-16	0-10V DC, max.12V
Ausgangsstrom	max.6mA / Ausgang
Com. Analog GND in/out	Klemme B.2-4
MUX Adresse, Disable	24V DC, +-20%
(Optokoppler)	max. 5mA
MUX Frequenz	max. 100 Hz, (0,1 – 10 sec.)
Haltdrift, Sample&Hold	typ. 2mV/s (max.10 mV/s)
Freigabe Disable	>10ms nach Adresse
Spannungsversorgung	24V AC/DC, +-15%
Stromaufnahme	max. 100mA
Prüfspannung, Versorg.	1000 Vss
Analog, Adresse	
Arbeitstemperaturbereich	-10 - +50°C
Lagertemperatur	-30 - +80°C
Gehäuse	Kunststoff, TS35, EN50022
Gewicht	120g
Maße	48 x 72 x 94 mm (BxHxT)

Multiplexer für 16 analoge 0-10V Ausgangssignale, mit der binär-Adresse A0-A3 wird der jeweilige Ausgang angewählt, Übernahme des 0-10V Eingangssignals an den angewählten Ausgang mit dem Disable-Signal. Zur Erweiterung sind der Analogeingang und die Adressen parallel zu verdrahten. Der Multiplexer arbeitet wie ein Drehschalter mit nachgeschalteten Sample and Hold Schaltungen und 0-10V Ausgangstreiberstufen. Die Analogausgangswerte sind zyklisch aufzufrischen, siehe auch Blatt AN B390, AN B291.2 und AN B392. Galvanische Trennung zwischen Analogteil, Digital Adresse und Versorgung.

rinck electronics germany GmbH

Trinidadstraße 6

D-27356 Rotenburg (Wümme)

www.rinck-electronics.de

info@rinck-electronics.de

ANALOG AUSGANGS MULTIPLEXER MUX-OUT 16

Eingang	1x 0-10V DC Eingang
Ausgang	16x 0-10V DC Ausgänge
Adresse/Disable	4x 24V DC Adresse, 1x 24V DC Disable
Versorgung	24 V AC/DC

B 391

D_MUX-OUT16

05.01.19